

## **REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „JA W INTERNECIE”**

**Zbąszyń, październik 2018**

## §1

### **Przedmiot regulaminu**

1. Niniejszy regulamin określa zasady realizacji i uczestnictwa w projekcie pt. „Ja w internecie”, realizowanym w ramach *Programu Operacyjny Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 Działanie 3.1. Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych*
2. Przedmiotem regulaminu jest określenie zasad udziału, praw i obowiązków uczestników projektu oraz zobowiązań realizatorów projektu.
3. Projekt jest bezpłatny- ewentualny koszt dojazdu na zajęcia pokrywają uczestnicy.
4. Projekt jest realizowany w terminie od 1.09.2018 do 31.07.2019, przeznaczony dla mieszkańców Gminy Zbąszyń.
5. Celem projektu jest zwiększenie kompetencji cyfrowych wśród osób, które ukończyły 25 rok życia.

## §2

### **Rekrutacja i zakwalifikowanie do projektu**

1. Rekrutacja uczestników do udziału w zajęciach będzie odbywała się w sposób ciągły.
2. Podstawowy warunek zakwalifikowania do projektu jest ukończony 25 rok życia w dniu przystąpienia do projektu.
3. Osoby, które są zainteresowane wzięciem udziału w projekcie są zobligowane wypełnić poprawnie i czytelnie formularz rekrutacyjny oraz dostarczyć go w wyznaczonym terminie do wskazanych placówek.
4. Wypełnione formularze można dostarczać do Urzędu Miejskiego w Zbąszyniu, Zbąszyńskiej Biblioteki Publicznej oraz Sekretariatów Szkół z terenu wiosek w których odbędą się szkolenia.
5. Wypełnienie formularza rekrutacyjnego oznacza, że osoba zgłaszająca chęć uczestnictwa w projekcie zapoznała się i akceptuje niniejszy regulamin.
6. W przypadku zgłoszenia się nadmiernej liczby uczestników rekrutacja będzie przebiegała wg wyznaczonych kryteriów. W związku, iż projekt ma na celu aktywizację lokalnej społeczności, w tym osób znajdujących się w trudnej sytuacji życiowej, przydzielona zostanie skala i tym samym punkty w zależności od stopnia trudnej sytuacji w jakiej znajdują się uczestnicy projektu.

Odpowiednio punktowane będą:



Rzeczpospolita  
Polska

Unia Europejska  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego



- osoby pozostające bez zatrudnienia ( + 2 pkt w rekrutacji)
- osoby z niepełnosprawnościami ( + 2 pkt w rekrutacji)
- osoby zamieszkujące obszary wiejskie ( + 2 pkt w rekrutacji)
- osoby, w wieku 60+ ( + 2 pkt w rekrutacji)

7. W przypadku gdy pojawi się niewystarczająca grupa osób chcących uczestniczyć w szkoleniu, zostanie ogłoszony dodatkowy nabór uczestników. Termin składania wniosków zostanie wydłużony o kolejne dni. Podczas dodatkowego naboru wymagane kryterium pozostaje bez zmian, czyli w momencie przystąpienia do projektu należy mieć ukończony 25 rok życia. W przypadku jeśli podczas dodatkowego terminu zgłosi się większa niż planowana liczba osób zostaną uwzględnione kryteria takie jak podczas pierwszego naboru.

8. Osoby zakwalifikowane do projektu zostaną poinformowane drogą mailową oraz telefonicznie.

9. Realizator Projektu nie ponosi odpowiedzialności za podanie fałszywych danych przez Uczestnika Projektu.

10. Brak wymaganych podpisów traktowane będzie jako błąd formalny i skutkuje odrzuceniem formularza i odstąpieniem od jego oceny.

11. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez kandydatów do udziału w projekcie decydować będzie kolejność złożonych dokumentów.

12. Do oceny formularzy zostanie powołana Komisja Rekrutacyjna.

13. Po każdej turze rekrutacji, na podstawie oceny formularzy utworzone zostaną ostateczne listy rankingowe.

14. Do udziału w projekcie zostaną zakwalifikowane osoby, które otrzymały najwyższą ilość punktów -aż do wyczerpania limitów rekrutacyjnych.

### § 3

## Szkolenia

1. Szkolenia komputerowe w Projekcie będą obejmowały 12 godzin zegarowych szkolenia przypadające na 1 uczestnika. Zajęcia będą odbywać się zgodnie z harmonogramem szkoleń.

2. Osoby biorące udział w szkoleniu będą uczestniczyć w jednym module. W ramach programu będzie można wybrać jeden z poniższych modułów:

- Rodzic w Internecie
- Mój biznes w sieci

- Moje finanse i transakcje w sieci
- Działam w sieciach społecznościowych
- Tworzę własną stronę internetową (bloga)
- Rolnik w sieci
- Kultura w sieci

3. W kwestionariuszu rekrutacyjnym będzie należało wskazać 1 podstawowy moduł w którym się chce wziąć udział. Ponadto wskazać należy 2 moduły drugiego wyboru.

4. Szkolenia co do zasady będą się odbywały średnio 2 razy w tygodniu po 3 godz. zegarowe

4. Szkolenie będzie odbywało się na terenie miasta Zbąszyń w siedzibie Zbąszyńskiej Biblioteki Publicznej oraz na terenie Szkół w Chrośnicy, Łomnicy, Nądni oraz Nowej Wsi Zbąskiej.

5. Warunkiem stworzenia grupy w danej placówce szkoleniowej jest zgłoszenie się 10 osób chcących realizować szkolenie w danym module.

5. Dokładny harmonogram terminów oraz miejsc spotkań w ramach szkoleń będzie ustalany na bieżąco dla każdej zebranej w procesie rekrutacji grupy Uczestników.

6. Realizator projektu zastrzega, iż harmonogram terminów i miejsc spotkań może ulec zmianie. Uczestnicy grup szkoleniowych, których dotyczą zmiany będą niezwłocznie informowani o tym fakcie drogą telefoniczną lub za pośrednictwem poczty e-mail lub za pomocą innego efektywnego kanału przekazywania informacji.

7. Podmiot przeprowadzający szkolenia udostępnia podczas trwania zajęć szkoleniowych sprzęt komputerowy wraz z oprogramowaniem.

8. Sprzęt komputerowy jest własnością podmiotu i po zakończeniu kursu nie jest przekazywany na własność uczestnikom szkolenia.

9. Każdy uczestnik kursu otrzyma materiały szkoleniowe dla poszczególnych modułów.

10. Podczas tworzenia grup Komisja Rekrutacyjna pod uwagę będzie brała wybór modułu podstawowego, w drugiej kolejności modułów uzupełniających.

#### **§ 4.**

### **prawa i obowiązki**

1. Każdy uczestnik Projektu zobowiązany jest do uczestniczenia w minimum 80 % zajęciach szkoleniowych. Potwierdzenie uczestnictwa nastąpi każdorazowo na zajęciach poprzez złożenie podpisu na liście obecności.

Opuszczenie zajęć więcej niż 80 % skutkuje skreśleniem z listy uczestnika Projektu.

2. Przed przystąpieniem do szkolenia każdy uczestnik będzie zobowiązany do wykonania wstępnego testu umiejętności a po zakończeniu testu końcowego badającego przyrost umiejętności. Ponadto Uczestnik Projektu zobowiązany jest po zakończeniu kursu do wypełnienia tzw. Ankiety satysfakcji w której będą mogli wypowiedzieć się na temat jakości przeprowadzonych szkoleń.

3. Uczestnik Projektu zobowiązany jest do udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb realizacji Projektu- wzór oświadczenia dostępny jest w Urzędzie Miejskim w Zbąszyniu oraz Bibliotece Publicznej w Zbąszyniu

4. Projektodawca może wykluczyć Uczestnika z zajęć szkoleniowych w sytuacji jeśli:

- Opuści więcej niż 20 % godzin szkoleń;
- Przedstawi fałszywe lub niepełne oświadczenie w procesie rekrutacji

5. W przypadku jeśli uczestnik zostanie wykluczony z zajęć lub sam zrezygnuje z uczestnictwa w kursie zobowiązany jest do zwrócenia pobranych materiałów szkoleniowych.

6. W przypadku wykluczenia bądź rezygnacji z uczestnictwa w projekcie Uczestnik Projektu zobowiązany jest zwrócić równowartość kosztów uczestnictwa w projekcie w wysokości 560,00 zł

7. Realizator Projektu może odstąpić od żądania zwrotu kosztów udziału w projekcie w przypadku, gdy przerwanie udziału związane jest z działaniem siły wyższej, chorobą czy innymi zdarzeniami losowymi niezależnymi od Uczestnika Projektu lub w innych przypadkach, które Realizator Projektu uzna za zasadne. Podstawą do zwolnienia jest przedstawienie pisemnego, udokumentowanego wniosku w terminie 5 dni od dnia wystąpienia przyczyny uniemożliwiającej udział w projekcie.

8. Realizatorzy Projektu zastrzegają sobie prawo interpretacji i dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie.